

AEZUFF – ESCOLA BÁSICA JOÃO DE BARROS - PLANIFICAÇÃO DA AVALIAÇÃO

Departamento do 1.º Ciclo			2024/2025 1.º Ciclo		
Matemática – 1.º Ano			FONTES DE INFORMAÇÃO		
Conteúdos de Aprendizagem: PONDERAÇÕES ¹		APRENDIZAGENS ESSENCIAIS ²	DESCRITORES DO PERFIL DOS ALUNOS - PASEO		
Temas	Capacidades Matemáticas Transversais ³		AVALIAÇÃO FORMATIVA	AVALIAÇÃO CLASSIFICATÓRIA	
	Resolução de problemas	<ul style="list-style-type: none"> - Reconhecer e aplicar as etapas do processo de resolução de problemas. - Formular problemas a partir de uma situação dada, em contextos diversos (matemáticos e não matemáticos). - Aplicar e adaptar estratégias diversas de resolução de problemas, em diversos contextos, nomeadamente com recurso à tecnologia. - Reconhecer a correção, a diferença e a eficácia de diferentes estratégias da resolução de um problema. 	Conhecedor/ sabedor/ culto/ informado (A, B, G, I, J)	Grelhas de observação direta Registos sobre intervenções / apresentações orais Fichas (de trabalho/de atividades)	Questões de aula (escrita/oral); Fichas de avaliação
	Raciocínio matemático	<ul style="list-style-type: none"> - Formular e testar conjeturas/generalizações, a partir da identificação de regularidades comuns a objetos em estudo, nomeadamente recorrendo à tecnologia. - Classificar objetos atendendo às suas características. - Distinguir entre testar e validar uma conjetura. - Justificar que uma conjetura/generalização é verdadeira ou falsa, usando progressivamente a linguagem simbólica. - Reconhecer a correção, diferença e adequação de diversas formas de justificar uma conjetura/generalização. 	Questionador/ Investigador (A, C, D, F, G, I, J)	Questões de aula (escrita/oral) - Outro(s) Outro(s)	Outro(s)

AEZUFF – ESCOLA BÁSICA JOÃO DE BARROS - PLANIFICAÇÃO DA AVALIAÇÃO

	<p>Pensamento Computacional</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Extrair a informação essencial de um problema. - Estruturar a resolução de problemas por etapas de menor complexidade de modo a reduzir a dificuldade do problema. - Reconhecer ou identificar padrões no processo de resolução de um problema e aplicar os que se revelam eficazes na resolução de outros problemas semelhantes. - Desenvolver um procedimento passo a passo (algoritmo) para solucionar um problema de modo a que este possa ser implementado em recursos tecnológicos. - Procurar e corrigir erros, testar, refinar e otimizar uma dada resolução apresentada. 	<p>Crítico/Analítico (A, B, C, D, G)</p>		
	<p>Comunicação matemática</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Descrever a sua forma de pensar acerca de ideias e processos matemáticos, oralmente e por escrito. - Ouvir os outros, questionar e discutir as ideias de forma fundamentada, e contrapor argumentos. 	<p>Comunicador/Interventor (A, B, D, E, G, H, I)</p> <p>Respeitador da diferença do outro (A, B, E, F, H)</p>		
	<p>Representações matemáticas</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Ler e interpretar ideias e processos matemáticos expressos por representações diversas. - Usar representações múltiplas para demonstrar compreensão, raciocinar e exprimir ideias e processos matemáticos, em especial linguagem verbal e diagramas. - Estabelecer conexões e conversões entre diferentes representações relativas às mesmas ideias/processos matemáticos, nomeadamente recorrendo à tecnologia. - Usar a linguagem simbólica matemática e reconhecer o seu valor para comunicar sinteticamente e com precisão. 	<p>Conhecedor/sabedor/informado/culto (A, B, G, I, J)</p>		

AEZUFF – ESCOLA BÁSICA JOÃO DE BARROS - PLANIFICAÇÃO DA AVALIAÇÃO

	Conexões matemáticas	<ul style="list-style-type: none"> - Reconhecer e usar conexões entre ideias matemáticas de diferentes temas, e compreender esta ciência como coerente e articulada. - Aplicar ideias matemáticas na resolução de problemas de contextos diversos (outras áreas do saber, realidade, profissões). - Identificar a presença da Matemática em contextos externos e compreender o seu papel na criação e construção da realidade. - Interpretar matematicamente situações do mundo real, construir modelos matemáticos adequados, e reconhecer a utilidade e poder da Matemática na previsão e intervenção nessas situações. 	Crítico/analítico (A, B, C, D, G)		
Números 35% Números Naturais		<ul style="list-style-type: none"> - Identificar números em contextos vários e reconhecer o seu significado como indicador de quantidade, medida, ordenação, identificação e localização. - Contar de 1 em 1, de 2 em 2, de 5 em 5 e de 10 em 10, usando modelos estruturados de contagem. - Ler e representar números, pelo menos até 100, usando uma diversidade de representações, nomeadamente a reta numérica. - Comparar e ordenar números naturais, de forma crescente e decrescente. - Reconhecer os numerais ordinais até ao 10.º, em contextos diversos. - Reconhecer números pares e ímpares. - Estimar o número de objetos de um dado conjunto pelo menos até 50, explicar as suas razões, e verificar a estimativa realizada através de contagem organizada. 	Conhecedor/sabedor/informado/culto (A, B, G, I, J)		

AEZUFF – ESCOLA BÁSICA JOÃO DE BARROS - PLANIFICAÇÃO DA AVALIAÇÃO

<p>Sistema de numeração decimal</p>		<ul style="list-style-type: none"> - Reconhecer e usar o valor posicional de um algarismo no sistema de numeração decimal para descrever e representar números, incluindo a representação com materiais de base 10. 			
<p>Relações numéricas</p>		<ul style="list-style-type: none"> - Compor e decompor números naturais até ao 100, de diversas formas, usando diversos recursos e representações. - Relacionar um número com números de referência que lhe sejam próximos. - Compreender e automatizar as possíveis combinações de pares de números naturais que podem ser adicionados para formar o 5 e o 10 e relacionar esses factos básicos com a subtração. 	<p>Sistematizador/Organizador (A, B, C, I, J)</p>		
<p>Cálculo Mental</p>		<ul style="list-style-type: none"> - Compreender e usar com fluência estratégias de cálculo mental diversificadas para obter o resultado de adições/subtrações. - Mobilizar os factos básicos da adição/subtração e as propriedades da adição e da subtração para realizar cálculo mental. - Calcular mentalmente, recorrendo a representações múltiplas, nomeadamente à representação na reta numérica e à representação horizontal do cálculo. - Descrever oralmente, com confiança, os processos de cálculo mental usados por si e pelos colegas. - Produzir estimativas através do cálculo mental, adequadas às situações em contexto. 	<p>Conhecedor/sabedor/informado/culto (A, B, G, I, J)</p>		
<p>Adição e</p>		<ul style="list-style-type: none"> - Interpretar e modelar situações com adição nos sentidos de acrescentar e juntar e resolver problemas 			

AEZUFF – ESCOLA BÁSICA JOÃO DE BARROS - PLANIFICAÇÃO DA AVALIAÇÃO

subtração		<p>associados.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Interpretar e modelar situações com subtração, nos sentidos de retirar, completar e comparar, e resolver problemas associados - Relacionar a adição e a subtração, em situações de cálculo e na interpretação e resolução de problemas, comparando diferentes estratégias da resolução. 	Crítico/analítico (A, B, C, D, G)		
<p>Álgebra 20%</p> <p>Regularidades em sequências</p>		<ul style="list-style-type: none"> - Reconhecer e justificar se uma sequência pictórica tem ou não regularidade. - Identificar e descrever regularidades em sequências variadas em contextos diversos, estabelecendo conexões matemáticas com a realidade próxima. - Continuar uma sequência pictórica respeitando uma regra de formação dada ou regularidades identificadas. - Identificar elementos em falta em sequências dadas e justificar com base em regularidades encontradas. - Reconhecer que cada elemento de uma sequência corresponde a uma ordem nessa sequência. - Interpretar e modelar situações envolvendo sequências de repetição, estabelecendo conexões com outros temas matemáticos. - Criar e modificar sequências, usando materiais manipuláveis e outros recursos. 	Conhecedor/sabedor/informado/culto (A, B, G, I, J)		
Expressões e relações		<ul style="list-style-type: none"> - Reconhecer igualdades aritméticas envolvendo a adição. - Decidir sobre a correção de igualdades aritméticas e justificar as suas ideias. - Completar igualdades aritméticas envolvendo a adição, explicando os seus raciocínios. - Descrever situações que atribuam significado a igualdades aritméticas dadas, explicando as suas ideias e ouvindo as dos outros. - Interpretar e modelar situações que envolvam 	<p>Conhecedor/sabedor/informado/culto (A, B, G, I, J)</p> <p>Criativo (A, C, D; J)</p>		

AEZUFF – ESCOLA BÁSICA JOÃO DE BARROS - PLANIFICAÇÃO DA AVALIAÇÃO

		<p>regularidades numéricas, e resolver problemas associados.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Reconhecer a comutatividade da adição e expressar em linguagem natural o seu significado. - Reconhecer o zero como elemento neutro da adição e expressar em linguagem natural o seu significado. 			
<p>Dados 20%</p> <p>Questões estatísticas, recolha e organização de dados</p>		<ul style="list-style-type: none"> - Participar na formulação de questões estatísticas sobre uma característica qualitativa. - Participar na definição de quais os dados a recolher para responder a uma dada questão estatística e decidir onde observar/inquirir. - Participar criticamente na definição de um método de recolha de dados adequado a um dado estudo, identificando como observar ou inquirir e como responder. - Recolher dados através de observação ou inquirição. - Usar listas para registar os dados a recolher. - Usar tabelas de contagem para registar e organizar os dados à medida que são recolhidos (ou após a elaboração da lista), e indicar o respetivo título. 	<p>Participativo/Colaborador (B, C, D, E, F)</p> <p>Questionador/ Investigador (A, C, D, F, G, I, J)</p>		
<p>Representações gráficas</p>		<ul style="list-style-type: none"> - Representar conjuntos de dados através de pictogramas (correspondência um para um), incluindo fonte, título e legenda - Representar conjuntos de dados através de gráficos de pontos, incluindo fonte, título e legenda - Participar na decisão sobre qual(is) as representações gráficas a adotar num dado estudo e justificar a(s) escolha(s). 	<p>Sistematizador/Organizador (A, B, C, I, J)</p>		
<p>Análise de dados</p>		<ul style="list-style-type: none"> - Ler, interpretar e discutir a distribuição dos dados, identificando o(s) dado(s) que mais e menos se repete(m) e dados em igual número, ouvindo os outros e discutindo de forma fundamentada. 			

AEZUFF – ESCOLA BÁSICA JOÃO DE BARROS - PLANIFICAÇÃO DA AVALIAÇÃO

<p>Comunicação e divulgação de um estudo</p>		<ul style="list-style-type: none"> - Retirar conclusões, fundamentar decisões e colocar novas questões suscitadas pelas conclusões obtidas, a prosseguir em eventuais futuros estudos. - Decidir a quem divulgar um estudo realizado. - Apresentar oralmente os resultados de um estudo realizado, atendendo ao público a quem será divulgado, comunicando de forma fluente. 	<p>Crítico/analítico (A, B, C, D, G)</p>		
<p>Geometria e Medida 25%</p> <p>Orientação espacial</p> <p>Sólidos</p> <p>Figuras planas</p> <p>Operações com</p>		<ul style="list-style-type: none"> - Descrever a posição relativa de pessoas e objetos, usando vocabulário próprio e explicando as suas ideias. - Reconhecer, em objetos do quotidiano, formas de sólidos comuns (cone, cilindro, esfera, cubo, paralelepípedo retângulo, pirâmide, prisma), estabelecendo conexões matemáticas com a realidade. - Identificar superfícies planas e superfícies curvas em objetos comuns e em modelos físicos de sólidos. - Reconhecer triângulos, quadrados, retângulos, pentágonos, hexágonos e círculos em sólidos diversos, recorrendo a representações adequadas. - Reconhecer figuras congruentes, usando diferentes estratégias e recursos para explicar as suas ideias. - Construir, representar e comparar figuras planas compostas. - Compor e decompor uma dada figura plana, 	<p>Comunicador/Interventor (A, B, D, E, G, H, I)</p> <p>Conhecedor/sabedor/informado/culto (A, B, G, I, J)</p>		

AEZUFF – ESCOLA BÁSICA JOÃO DE BARROS - PLANIFICAÇÃO DA AVALIAÇÃO

figuras		recorrendo a materiais manipuláveis físicos ou virtuais.			
Comprimento		<ul style="list-style-type: none"> - Compreender o que é o comprimento de um objeto e comparar e ordenar objetos segundo o seu comprimento, em contextos diversos. - Medir o comprimento de um objeto, usando unidades de medida não convencionais adequadas. - Estimar a medida de um comprimento, e explicar as razões da sua estimativa. Resolver problemas que envolvam comprimentos, comparando criticamente diferentes estratégias da resolução. 	Crítico/analítico (A, B, C, D, G)		
Tempo		<ul style="list-style-type: none"> - Reconhecer e ordenar cronologicamente acontecimentos. - Ler o calendário. 	Questionador/ Investigador (A, C, D, F, G, I, J)		
			Conhecedor/sabedor/informado/culto (A, B, G, I, J)		
ÁREAS DE COMPETÊNCIA DO PERFIL DOS ALUNOS: A – LINGUAGEM E TEXTOS; B – INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO; C – RACIOCÍNIO E RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS; D – PENSAMENTO CRÍTICO E PENSAMENTO CRIATIVO; E – RELACIONAMENTO INTERPESSOAL; F – DESENVOLVIMENTO PESSOAL E AUTONOMIA; G – BEM-ESTAR, SAÚDE E AMBIENTE; H – SENSIBILIDADE ESTÉTICA E ARTÍSTICA; I – SABER CIENTÍFICO, TÉCNICO E TECNOLÓGICO; J – CONSCIÊNCIA E DOMÍNIO DO CORPO					

¹ O aluno deverá caminhar para uma construção sólida da sua formação humanística, assumir a sua cidadania garantindo o respeito pelos valores democráticos e pelos direitos humanos emanados da ENEC e da Estratégia de Educação para a Cidadania na Escola.

² O aluno, nas suas atividades de aprendizagem, deverá pautar a sua conduta pelos seguintes valores inscritos no PASEO: responsabilidade e integridade; excelência e exigência; curiosidade; reflexão e inovação; cidadania e liberdade.

³ Capacidades Matemáticas – tema avaliado de forma transversal, integrando todos os temas matemáticos.